

GUIA EXAMEN DE PRESELECCION AL PROPEDEÚTICO

1. Combinatoria y Probabilidad
 - Reglas básicas (suma, multiplicación, etc).
 - Permutaciones, Combinaciones y Particiones.
 - Teoría de conjuntos
 - Conceptos básicos de probabilidad, Teorema de Bayes, Probabilidad.

2. Lógica.
 - Conectores lógicos, tablas de verdad
 - Formas normales, disyuntivas y conjuntivas.

3. Teoría de Autómatas y Algoritmos
 - 3.1 Gramáticas y Autómatas (Máquinas finitas)
 - 3.2 Máquina de Turín.

4. Programación de estructuras de datos (Pseudocódigo, C)
 - 4.1 Estructuras estáticas (arreglos)
 - 4.2 Estructuras dinámicas (listas, árboles y grafos)
 - 4.3 Diseño de algoritmos recursivos

5. Programación y conceptos de Tecnología Orientada a Objetos, en un lenguaje de programación (C++, Java, Smalltalk u otro)
 - Objetos
 - Clases
 - Métodos/Mensajes
 - Herencia
 - Polimorfismo